

## MOME VFX szakember képzés 2026-2027

Képzés időtartama: 37 hét

2026. szeptember 23. – 2027. május 27.

Ország: 200 óra

Szerda 18:30-21:00

Szombat 13:30-18:30

Szünetek: 8 hét (gyakorlás, feldolgozás)

Oktatók: Záhonyi Andor // Thernesz Vilmos // Déri Miklós // Ferenczi Róbert // Kabán Benedek // Birkás Máté // Tordai Júlia

Az órarendváltogatás jogát fenntartjuk!

1 tanóra 45 perc

ÓRAREND									
	Nap	Óraszám	Tanegység	Oktató	Elmélet	Gyakorlat	Rövid leírás	Megjegyzés, eszközigény	
2026. szeptember 1.	kedd		Szintfelmérő feladat kiértékelése						
<b>1. hét</b>									
2026. szeptember 23.	szerda	3	Filmes kompozitálás	Záhonyi Andor	1	2	VFX workflow, Forgatástól a VFX-ig, Nuke GUI, Operációs műveletek, (Bemutakozás)	NUKE	
2026. szeptember 26.	szombat	5	A VFX alapjai, manipulált látvány	Thernesz Vilmos	1	4	Látvány fizikája, Analóg és digitális képalkotás, digitális	NUKE	
<b>3. hét</b>									
2026. szeptember 30.	szerda	3	Filmes kompozitálás	Záhonyi Andor	1	2	Operációs műveletek, Alpha csatorna, Maszkolás, Transform	NUKE	
2026. október 3.	szombat	5	A VFX alapjai, manipulált látvány	Thernesz Vilmos	1	4	A digitális kép, dinamikatartomány, sampling, kvantálás, zaj,	NUKE	
<b>4. hét</b>									
2026. október 7.	szerda	3	Filmes kompozitálás	Záhonyi Andor	1	2	Operációs műveletek, Alap jelenet összerakása (Jet shot), Grading,	NUKE	
2026. október 10.	szombat	5	A VFX alapjai, manipulált látvány	Thernesz Vilmos	1	4	Világítás, real és CG, fény, irány, karakter, arány, direkt vs. indirekt	NUKE	
<b>5. hét</b>									
2026. október 14.	szerda	3	Filmes kompozitálás	Záhonyi Andor	1	2	Konzultáció		
2026. október 17.	szombat	5	A VFX alapjai, manipulált látvány	Thernesz Vilmos	1	4	Konzultáció, On set VFX, Forgatás, Kamera, Szenzor, Optika		
<b>6. hét</b>									
2026. október 21.	szerda	0	<b>EGYÉNI GYAKORLÁS</b>						
2026. október 24.	szombat	0							
<b>7. hét</b>									
2026. október 28.	szerda	3	A VFX alapjai, manipulált látvány - On set VFX	Benyó Zoltán	0	3	Esettanulmány - On-set VFX: A forgatás során biztosítandó technikai	Vetítő	
2026. október 31.	szombat	5	A VFX alapjai, manipulált látvány - Forgatási	Thernesz Vilmos	0	5	Forgatási gyakorlat	Lámpák, kamerák, eszközök	
<b>8. hét</b>									
2026. november 4.	szerda	3	Filmes kompozitálás	Záhonyi Andor	1	2	Rotoscoping, maszkolás, alpha csatorna, rétegrendek, Edgeblur,	NUKE	
2026. november 7.	szombat	5	A VFX alapjai, manipulált látvány	Thernesz Vilmos	2	3	Composit alapelvek, layer vs. energy model, passok, additív és	NUKE	
<b>9. hét</b>									
2026. november 11.	szerda	3	Filmes kompozitálás	Záhonyi Andor	1	2	Nuke 3D tér, Camera, 2.5 projection, Sok réteg használata és	NUKE	
2026. november 14.	szombat	5	A VFX alapjai, manipulált látvány	Thernesz Vilmos	2	3	az idő kvantálása, fps, expozíció, retiming, time manipulációk,	NUKE	
<b>10. hét</b>									
2026. november 18.	szerda	3	Filmes kompozitálás	Záhonyi Andor	1	2	Camera animation, 2.5 projection, Imageplane, (Mountain shot)	NUKE	
2026. november 21.	szombat	5	A VFX alapjai, manipulált látvány	Thernesz Vilmos	2	3	Projekció, perspektíva, látószög (mono és binokuláris vonatkozások)	NUKE	
<b>11. hét</b>									
2026. november 25.	szerda	3	Filmes kompozitálás	Záhonyi Andor	1	2	Konzultáció		
2026. november 28.	szombat	5	A VFX alapjai, manipulált látvány	Thernesz Vilmos	2	3	Konzultáció		
<b>12. hét</b>									
2026. december 2.	szerda	3	Filmes kompozitálás	Záhonyi Andor	1	2	Keying basics, (Door shot)	NUKE	
2026. december 5.	szombat	5	A VFX alapjai, manipulált látvány	Thernesz Vilmos	2	3	VFX workflow, VFX területek, VFX feladatok, Composit skillset	NUKE	
<b>13. hét</b>									
2026. december 9.	szerda	3	Filmes kompozitálás	Záhonyi Andor	1	2	Keying soft/fine details, (Door shot), AlphaEdge: Toolset	NUKE	
2026. december 12.	szombat	5	A VFX alapjai, manipulált látvány	Thernesz Vilmos	2	3	Szerepkörök a VFX-ben, VFX piacok (film, game, reklám, VR), artist	NUKE	
<b>14. hét</b>									
2026. december 16.	szerda	3	Filmes kompozitálás	Záhonyi Andor	1	2	Konzultáció		
2026. december 19.	szombat	5	A VFX alapjai, manipulált látvány	Thernesz Vilmos	0	5	Konzultáció		
<b>15-16. hét</b>									



2027. május 5.	szerda	0	VIZSGAFILMEK KIDOLGOZÁSA				
2027. május 8.	szombat	0					
<b>35. hét</b>							
2027. május 12.	szerda	2	VFX tervezés - Vizsgamunka konzultációk	Záhonyi Andor/Th	0	2	Vizsgamunka tervezés és kivitelezés
2027. május 15.	szombat	2		Záhonyi Andor/Th	0	2	Vizsgamunka tervezés és kivitelezés
<b>36. hét</b>							
2027. május 19.	szerda	0	VIZSGAFILMEK KIDOLGOZÁSA				
2027. május 22.	szombat	0					
<b>37. hét</b>							
2027. május 27.	szombat	0	ZÁRÓ PREZENTÁCIÓK	Záhonyi Andor //	0	0	Az elkészült vizsgamunkák prezentálása és kiértékelése
				60		140	
				ÖSSZESEN		200	

Budapest, 2026.03.05.



Kovács Csaba  
megbízott rektor