

Február 29.				Március 1.				Március 2.			
Csütörtök				Péntek				Szombat			
10:00-13:00	<b>KICK-OFF</b>	<b>A design thinking módszertan alapjaival való megismerkedés</b>	<i>Design thinking folyamat lépései, a kreativitás, az empátia és a kooperációs készség fejlesztése</i>	10:00-13:00	<b>SZINTÉZIS</b>	<b>Kutatási eredmények feldolgozása, értelmezése</b>	<i>Insightok, perszóna mátrix, perszóna módszer, problématerkép, HMW kérdések</i>	10:00-13:00	<b>PROTOTÍPUS</b>	<b>Kipróbálható prototípusok és modellek elkészítése, tesztelés a felhasználókkal</b>	<i>Rough prototyping, Mock-up, Paper prototyping, User testing, iteráció</i>
13:00 - 14:00	EBÉD			13:00 - 14:00	EBÉD			13:00 - 14:00	EBÉD		
14:00-17:00	<b>KUTATÁS</b>	<i>Stakeholder map, kutatási</i> <b>Kreatív információ- és inspirációgyűjtési technikák</b> <i>éstervezés, feltételezések feltérképezése, kreatív kipróbálása</i> <b>Stakeholder map, kutatási technikák (verbális, megfigyelő és alkotó eszközök)</b>		14:00-17:00	<b>ÖTLETEK</b>	<b>Ötletek, problémamegoldási lehetőségek felsorolása, csoportosítása, értékelése</b> <i>Brainstorming szabályok, technikák, játékok, facilitálási technikák</i>		14:00-17:00	<b>PREZENTÁCIÓ</b>	<b>Záróprezentációk és visszajelzések</b>	